



SSA



PETIK



LSKK



ASPRG

Silabus Pelatihan

Fullstack Mobile Developer dengan Flutter

academy.smartsystem.id

peitk.id

Silabus Pelatihan Fullstack Mobile Developer dengan Flutter

Smart System Academy - Tahun 2025

Informasi Pelatihan dan Sertifikasi	
Tema Pelatihan	Fullstack Mobile Developer dengan Flutter
Level	SKKNI Level 6
Acuan SKKNI	201:2018 - Kategori Jasa Profesional, Ilmiah, dan Teknis – Bidang Programmer
Sertifikasi	• Sertifikat Penyelesaian dari Smart System Academy • Sertifikat kompetensi mitra Industri PT.LSSK
Deskripsi Pelatihan	Pelatihan Fullstack Mobile Developer dengan Flutter dirancang untuk membekali peserta dengan kemampuan membangun aplikasi mobile lintas platform secara end-to-end, mulai dari sisi front-end menggunakan Flutter hingga pengembangan backend sebagai layanan API. Peserta akan mempelajari dasar pemrograman Dart, pembuatan antarmuka pengguna berbasis widget, pengelolaan data lokal dan server, serta integrasi REST API. Selain itu, peserta juga dibimbing untuk menerapkan proses debugging, pengujian aplikasi, version control, hingga pengemasan aplikasi menjadi APK/AAB. Pelatihan ini mengacu pada unit-unit kompetensi SKKNI sebagai standar BNSP, dan diakhiri dengan pembuatan proyek aplikasi mobile lengkap sebagai portofolio profesional.
Output Pelatihan	Setelah mengikuti pelatihan Fullstack Mobile Developer dengan Flutter selama 50 JP, peserta diharapkan mampu: 1. Memahami konsep pengembangan aplikasi mobile cross-platform dan mampu menyiapkan lingkungan kerja Flutter secara mandiri. 2. Menggunakan bahasa pemrograman Dart untuk membangun logika aplikasi, mengelola struktur data, serta menerapkan konsep OOP dalam konteks mobile development. 3. Mengembangkan antarmuka pengguna (UI) responsif menggunakan Flutter widget, layouting, styling, serta mengimplementasikan navigasi multi-halaman. 4. Mengelola penyimpanan data baik secara lokal (SQLite/Hive) maupun melalui server menggunakan integrasi REST API.

	5. Membangun backend sederhana menggunakan Node.js/Express atau layanan serverless untuk mendukung kebutuhan aplikasi mobile, termasuk autentikasi pengguna. 6. Melakukan pengujian aplikasi, debugging error, dan melakukan testing API untuk menjamin kualitas aplikasi. 7. Menggunakan Git dan GitHub sebagai alat version control serta menerapkan workflow kolaborasi pengembangan perangkat lunak. 8. Melakukan build dan deployment aplikasi menjadi file APK/AAB serta mengunggah backend ke layanan hosting yang tersedia. 9. Menghasilkan sebuah aplikasi mobile fullstack lengkap, siap digunakan sebagai portofolio profesional maupun persiapan uji kompetensi BNSP.
Aktivitas Pelatihan	Metode Pelatihan Blended Learning : 1. Pelatihan akan dilakukan secara daring (online), peserta belajar secara mandiri menggunakan Platform LMS SSA. Dan pendampingan dari mentor melalui Zoom Meeting. 2. Sertifikasi di lakukan secara Luring / Daring
Persyaratan Peserta	1. Minimal pendidikan SMA/SMK atau sederajat. 2. Memiliki kemampuan dasar komputer, seperti mengoperasikan sistem operasi, folder, dan aplikasi dasar. 3. Memahami dasar logika pemrograman (opsional namun direkomendasikan). 4. Bersedia mengikuti pelatihan secara penuh selama 50 JP. 5. Memiliki akun GitHub dan email aktif untuk kebutuhan pengembangan dan kolaborasi.
Persyaratan Sarana Peserta	1. Memiliki perangkat laptop dengan spesifikasi minimal : a. Prosesor Intel i3 / Ryzen 3 atau setara b. RAM minimal 4 GB (disarankan 8 GB) c. Sistem operasi Windows 10, macOS, atau Linux d. Penyimpanan kosong minimal 20 GB 2. Memiliki koneksi internet stabil untuk instalasi paket Flutter, dependency, dan pengujian API. 3. Memiliki akun GitHub dan email aktif untuk kebutuhan version control dan deployment.

	4. Bersedia mengikuti pelatihan penuh hingga selesai, termasuk penyelesaian proyek akhir. 5. Mampu menginstal software yang diperlukan seperti: a. Flutter SDK b. Android Studio / VS Code c. Git d. Postman (opsional)	
Jadwal Pelatihan	Tanggal Pendaftaran	Tangga Pelaksanaan Pelatihan
	1 – 5 Desember 2025	7 – 12 Desember 2025
*Jadwal sewaktu-waktu dapat berubah tanpa pemberitahuan		

Rencana Pelatihan					
No	Unit Kompetensi	Topik	Outcome	Aktivitas Kelas	JP
1	J.620100.001 – Menggunakan Spesifikasi Program	Arsitektur aplikasi mobile Pengenalan Flutter & Dart Instalasi Flutter SDK & Android Studio	Memahami ekosistem pengembangan mobile Mampu menyiapkan lingkungan kerja Flutter	Instalasi tools Demo struktur proyek Flutter Penjelasan konsep mobile cross-platform	4 JP
2	J.620100.017 – Membangun Program dengan Struktur Data	Dart Fundamental (variable, function, OOP) Widget dasar Flutter State management dasar	Mampu membuat aplikasi sederhana menggunakan Dart dan Flutter Widgets	Coding dasar Dart Membuat UI sederhana State management sederhana (setState)	6 JP
3	J.620100.018 – Menggunakan Library/Framework	Flutter UI Framework Layouting & Styling Navigasi (Navigator 1.0 / go_router)	Mampu membangun antarmuka mobile responsif dan navigasi multi-halaman	Praktik layouting Membuat halaman & routing Mini project UI	8 JP
4	J.620100.002 – Merancang Basis Data	Basis data mobile Penyimpanan lokal (SQLite / Hive)	Mampu merancang dan mengelola data lokal pada aplikasi mobile	Membuat struktur tabel Latihan CRUD lokal Integrasi database lokal	6 JP
5	J.620100.006 – Membangun Web/Backend untuk Mobile App	API & Backend untuk aplikasi mobile REST API menggunakan Nodejs/Express atau Firebase Functions Autentikasi	Mampu membuat backend yang digunakan aplikasi mobile Flutter	Membangun REST API Integrasi API dengan aplikasi Flutter Implementasi auth (JWT / Firebase Auth)	8 JP
6	J.620100.023 – Menguji Program (Testing)	Flutter debugging API testing Widget Testing	Mampu menguji fungsi aplikasi dan API backend	Debugging error Testing API dengan Postman Widget testing sederhana	4 JP

7	Pendukung – Version Control & Deployment	Git & GitHub Workflow Deployment API Deployment mobile (APK/AAB)	Menggunakan Git untuk kolaborasi Mampu melakukan build & release aplikasi	Commit–push–pull Build APK/AAB Deploy backend (Firebase/Render/Railway)	4 JP
8	Final Project	Pembuatan aplikasi mobile fullstack dengan Flutter + Backend	Peserta menghasilkan aplikasi mobile lengkap siap portofolio	Perancangan fitur Pembuatan UI/UX Integrasi API Presentasi hasil	10 JP

Disclaimer:

Dokumen ini digunakan hanya untuk kebutuhan Smart System Academy. Konten ini mengandung Kekayaan Intelektual, pengguna tunduk kepada undang-undang hak cipta, merek dagang atau hak kekayaan intelektual lainnya. Dilarang untuk memproduksi, memodifikasi, menyebarkan, atau mengeksploitasi konten ini dengan cara atau bentuk apapun tanpa persetujuan tertulis dari Smart System Academy dan Yayasan PETIK..

Penanggung Jawab Pelatihan

Asep Trisna Setiawan, S.Kom, M.T



Smart System
Academy



PETIK



LSKK



ASPRG



+ 62 8121 4558 336



yayasanpptik@gmail.com



Jl. Pelajar Pejuang 45 No. 65
Bandung, Jawa Barat, Indonesia