

**PAKET
KREDENSIAL MIKRO GURU SMK**

MERANCANGAN DESAIN FURNITUR DENGAN SKETCHUP

KODE PAKET : KMG-GTA.PDF.Sk-02/25



GENESIS TALENT ACADEMY PROFESIONAL

Jln. Ahmad Wahid no. 172C Kalangan, Baturetno Banguntapan, Bantul

2025

DAFTAR ISI

I. PAKET KREDENSIAL MIKRO

1. Nama Paket
2. Kode Paket
3. Kualifikasi/Jenjang
4. Tujuan Pelatihan
5. Unit Kompetensi yang ditempuh
6. Perkiraan Waktu Pelatihan
7. Persyaratan Peserta Pelatihan
8. Persyaratan Instruktur

II. KURIKULUM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

Kelompok Unit Kompetensi

Praktek/Magang

III. SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

Kelompok Unit Kompetensi Teknis

Praktek/Magang

I. PAKET KREDENSIAL MIKRO

1. Nama Pelatihan : Merancang Desain Furnitur dengan Sketchup
2. Kode Program Pelatihan : **KMG-GTA.PDF.Sk-02/25**
3. Jenjang Program Pelatihan : Okupasi
4. Tujuan Pelatihan : Pelatihan ini membekali peserta dengan kompetensi dalam Menetapkan Konsep Desain, Membuat Gambar Produk Secara Manual dan dengan Bantuan Komputer, Merancang Desain Produk, Merancang Sampel Produk, Menyusun Biaya Variabel per Unit Produk dalam Proses Produksi, Menyusun Biaya Tetap per Unit Produk dalam Proses Produksi dengan skema okupasi Merancang Desain Furnitur oleh LSP P3.
5. Unit Kompetensi yang ditempuh

Kode Unit Kompetensi	Judul Unit Kompetensi
M.74DKV13.009.3	Menetapkan Konsep Desain
C.310010.028.01	Membuat Gambar Produk Secara Manual dan dengan Bantuan Komputer
M.702092.022.01	Merancang Desain Produk
M.702092.023.01	Merancang Sampel Produk
M.702092.040.01	Menyusun Biaya Variabel per Unit Produk dalam Proses Produksi
M.702092.041.01	Menyusun Biaya Tetap per Unit Produk dalam Proses Produksi
M.74100.008.02	Menetapkan Konsep Desain
C.310010.028.01	Membuat Gambar Produk Secara Manual dan dengan Bantuan Komputer

6. Perkiraan Waktu Pelatihan
 - 64 JP (Pelatihan dan Sertifikasi) @ 45 Menit
7. Persyaratan Peserta Pelatihan
 - a. Pendidikan : Minimal pendidikan D3 atau S1/D4 diutamakan.
 - b. Pelatihan : Pelatihan dasar di bidang seni, desain, tata kriya
 - c. Pengalaman Kerja : Min. 1 tahun mengajar atau bekerja di bidang desain, tata kriya
 - d. Jenis Kelamin : laki-laki / perempuan

- e. Umur : 23 –55 tahun
- f. Kesehatan : sehat jasmani dan rohani
- g. Persyaratan Khusus :
 - Memiliki minat di bidang seni dan industri kreatif
 - Mampu mengoperasikan komputer
 - Tidak buta warna

8. Persyaratan Instruktur :

- a. Pendidikan Formal : Minimal pendidikan D3 atau S1/D4 diutamakan.
- b. Kompetensi Teknis : Sertifikat kompetensi Merancang Desain Furnitur
- c. Pengalaman Kerja : Berpengalaman min. 3 tahun di desain furnitur / industri kreatif, tata kriya
- d. Kesehatan : Sehat jasmani dan rohani
- e. Persyaratan khusus : Sertifikat metodolgi pelatihan

II. KURIKULUM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

No	Materi Pelatihan		KODE UNIT	Perkiraan Waktu Pelatihan (JP)		
I	KELOMPOK UNIT KOMPETENSI			Pengetahuan	Keterampilan	Jumlah
	1.1	Menetapkan Konsep Desain	M.74100.008.02	1	3	4
	1.2	Membuat Gambar Produk Secara Manual dan dengan Bantuan Komputer	C.310010.028.01	4	12	16
	1.3	Merancang Desain Produk	M.702092.022.01	2	6	8
	1.4	Merancang Sampel Produk	M.702092.023.01	2	6	8
	1.5	Menyusun Biaya Variabel per Unit Produk dalam Proses Produksi	M.702092.040.01	0.5	1.5	2
	1.6	Menyusun Biaya Tetap per Unit Produk dalam Proses Produksi	M.702092.041.01	0.5	1.5	2
	JUMLAH I			10	30	40
II	Praktek / Magang			16	16	
	JUMLAH II			16	16	
III	Uji Kompetensi			8	8	
	JUMLAH II			8	8	
JUMLAH						
JUMLAH I + II + III				10	54	64

III. SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

III.1 Unit Kompetensi : Merumuskan Konsep Desain

Kode Unit : M.74DKV13.009.3

Perkiraan Waktu : 4 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Mengembangkan informasi kunci	1.1 Informasi kunci hasil penelitian terhadap keseluruhan informasi terkait proyek dirumuskan agar terbentuk pemahaman terhadap proyek.	Diterapkannya seluruh informasi kunci melalui experiment untuk membentuk alternatif gagasan.	Pengetahuan untuk mengembangkan informasi kunci dalam merumuskan konsep desain.	Menerapkan seluruh informasi kunci dengan cermat dan teliti.	4
	1.2 Informasi kunci diterapkan melalui eksperimen untuk membentuk alternatif gagasan terkait permasalahan.				
2. Mengolah gagasan konsep desain	2.1 Alternatif gagasan dikembangkan dalam bentuk sketsa/rancangan awal.	Diterapkannya gagasan konsep desain sesuai dengan tujuan desain.	Pengetahuan tentang gagasan konsep desain.	Menerapkan gagasan konsep desain dengan cermat dan terliiti.	
	2.2 Alternatif gagasan dipertimbangkan kesesuaiannya dengan tujuan desain.				

	2.3 Alternatif gagasan yang paling sesuai ditentukan untuk dijadikan konsep desain.				
3. Mengomunikasikan konsep desain	3.1 Konsep desain diuraikan agar memudahkan terbentuknya pengertian mengenai solusi.	Disusunnya konsep desain untuk mendapatkan masukan atau umpan balik perbaikan	Pengetahuan tentang komunikasi konsep desain	Menyusun konsep desain dengan cermat dan teliti	
	3.2 Konsep desain dikembangkan agar semakin kaya pola hubungan dan argumentasinya.				
	3.3 Hasil pengembangan konsep desain disusun untuk mendapatkan masukan atau umpan balik perbaikan.				
4. Menetapkan konsep desain	4.1 Masukan mengenai konsep desain dikaitkan kesesuaiannya dengan tujuan desain untuk dijadikan aspek perbaikan konsep desain.	Dipastikannya konsep desain menjadi pedoman untuk perwujudan strategi dan karya desain	Pengaetahuan tentang penetapan konsep desain	Menetapkan konsep desain dengan cermat dan teliti sesuai dengan	
	4.2 Konsep desain dipastikan menjadi pedoman untuk perwujudan strategi dan karya desain.				
Asesmen					
Jumlah Durasi (JP)					4

III.3 Unit Kompetensi : Merancang Desain Produk
 Kode Unit : M.702092.022.01
 Perkiraan Waktu : 8 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Mengidentifikasi objek yang akan digambar	1.1 Objek yang digambar diidentifikasi sesuai dengan tujuan dan karakteristik operasional.	Mampu mengidentifikasi objek gambar beserta bahan produksi dan metode yang sesuai dengan tujuan pembuatan serta karakteristik operasionalnya.	Pengetahuan untuk Mengidentifikasi objek yang akan digambar.	Menerapkan seluruh objek yang akan digambar dengan disiplin, cermat dan teliti	16
	1.2 Bahan produksi dan metode diidentifikasi sesuai objek.				
2. Membangun kriteria gambar dan keterbatasan	2.1 Jenis gambar yang dikerjakan diidentifikasi sesuai objek dan kriteria gambar.	Mampu mengidentifikasi jenis gambar sesuai objek dan kriteria, menetapkan persyaratan gambar, menentukan konversi dan spesifikasi yang perlu dicatat, serta memilih media yang tepat sesuai lingkup gambar.	Pengetahuan tentang membangun kriteria gambar dan keterbatasan.	Menerapkan kriteria gambar dan keterbatasan dengan disiplin, cermat dan teliti.	
	2.2 Persyaratan gambar ditetapkan dan didokumentasikan.				
	2.3 Konversi gambar dan spesifikasi yang akan diberi catatan diidentifikasi.				
	2.4 Media yang tepat diidentifikasi sesuai lingkup gambar.				

3. Menyusun gambar awal	3.1 Dimensi diplot dari kriteria dan spesifikasi didokumentasikan.	Disusunnya konsep desain untuk mendapatkan masukan atau umpan balik perbaikan	Pengetahuan tentang komunikasi konsep desain	Menyusun konsep desain dengan cermat dan teliti	
	3.2 Poin dimensi dihubungkan untuk mencocokkan pandangan gambar yang tepat.				
	3.3 Catatan produksi atau persyaratan khusus dicatat.				
	3.4 Konversi gambar dan spesifikasi dicantumkan pada dokumen gambar sesuai ruang lingkup unit satuan ukuran				
4. Menyusun hasil akhir gambar	4.1 Sudut, bentuk dan dimensi diperiksa terhadap spesifikasi dan sampel.	Mampu memplot dan mendokumentasikan dimensi sesuai kriteria dan spesifikasi, menghubungkan poin dimensi untuk menghasilkan pandangan gambar yang tepat, mencatat catatan produksi atau persyaratan khusus, serta mencantumkan konversi gambar dan spesifikasi sesuai ruang lingkup satuan ukuran.	Pengetahuan tentang Menyusun hasil akhir gambar	Menetapkan Menyusun hasil akhir gambar dengan disiplin, cermat dan teliti.	
	4.2 Penyesuaian dilakukan terhadap gambar dalam lingkup kewenangan.				
	4.3 Gambar diperiksa untuk memenuhi persyaratan dokumentasi tempat kerja.				
Asesmen					
Jumlah Durasi (JP)					4

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
4. Mengidentifikasi objek yang akan digambar	1.1 Objek yang digambar diidentifikasi sesuai dengan tujuan dan karakteristik operasional.	Mampu mengidentifikasi objek gambar beserta bahan produksi dan metode yang sesuai dengan tujuan pembuatan serta karakteristik operasionalnya.	Pengetahuan untuk Mengidentifikasi objek yang akan digambar.	Menerapkan seluruh objek yang akan digambar dengan disiplin, cermat dan teliti	16
	1.2 Bahan produksi dan metode diidentifikasi sesuai objek.				
5. Membangun kriteria gambar dan keterbatasan	2.1 Jenis gambar yang dikerjakan diidentifikasi sesuai objek dan kriteria gambar.	Mampu mengidentifikasi jenis gambar sesuai objek dan kriteria, menetapkan persyaratan gambar, menentukan konversi dan spesifikasi yang perlu dicatat, serta memilih media yang tepat sesuai lingkup gambar.	Pengetahuan tentang membangun kriteria gambar dan keterbatasan.	Menerapkan kriteria gambar dan keterbatasan dengan disiplin, cermat dan teliti.	
	2.2 Persyaratan gambar ditetapkan dan didokumentasikan.				
	2.3 Konversi gambar dan spesifikasi yang akan diberi catatan diidentifikasi.				
	2.4 Media yang tepat diidentifikasi sesuai lingkup gambar.				
6. Menyusun gambar awal	3.1 Dimensi diplot dari kriteria dan spesifikasi didokumentasikan.	Disusunnya konsep desain untuk mendapatkan masukan atau umpan balik perbaikan	Pengetahuan tentang komunikasi konsep desain	Menyusun konsep desain dengan cermat dan teliti	
	3.2 Poin dimensi dihubungkan untuk mencocokkan pandangan gambar yang tepat.				

	3.3 Catatan produksi atau persyaratan khusus dicatat.				
	3.4 Konversi gambar dan spesifikasi dicantumkan pada dokumen gambar sesuai ruang lingkup unit satuan ukuran				
5. Menyusun hasil akhir gambar	4.1 Sudut, bentuk dan dimensi diperiksa terhadap spesifikasi dan sampel.	Mampu memplot dan mendokumentasikan dimensi sesuai kriteria dan spesifikasi, menghubungkan poin dimensi untuk menghasilkan pandangan gambar yang tepat, mencatat catatan produksi atau persyaratan khusus, serta mencantumkan konversi gambar dan spesifikasi sesuai ruang lingkup satuan ukuran.	Pengetahuan tentang Menyusun hasil akhir gambar	Menetapkan Menyusun hasil akhir gambar dengan disiplin, cermat dan teliti.	
	4.2 Penyesuaian dilakukan terhadap gambar dalam lingkup kewenangan.				
	4.3 Gambar diperiksa untuk memenuhi persyaratan dokumentasi tempat kerja.				
Asesmen					
Jumlah Durasi (JP)					4

III.3 Unit Kompetensi : Merancang Desain Produk
 Kode Unit : M.702092.022.01
 Perkiraan Waktu : 8 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Mengidentifikasi spesifikasi produk	1.1 Hasil riset pasar diterjemahkan.	Mampu menerjemahkan hasil riset pasar, mengidentifikasi regulasi dan ketentuan produk, menentukan toleransi spesifikasi terhadap regulasi, serta mengenali kemungkinan kesalahan spesifikasi beserta penyebabnya.	Pengetahuan untuk Mengidentifikasi spesifikasi produk	Menerapkan cara mengidentifikasi spesifikasi produk dengan kreatif, cermat dan tepat	8
	1.2 Regulasi dan ketentuan yang berlaku mengenai produk diidentifikasi.				
	1.3 Toleransi spesifikasi terhadap ketentuan dan regulasi diidentifikasi.				
	1.4 Kemungkinan kesalahan pada spesifikasi produk serta penyebabnya diidentifikasi.				
2. Menentukan spesifikasi produk	2.1 Kriteria dan pembobotan dalam pemilihan alternatif ditentukan.	Mampu menetapkan kriteria dan pembobotan pemilihan alternatif, merumuskan alternatif spesifikasi berdasarkan konsep produk, menilai setiap spesifikasi sesuai kriteria, serta memilih	Pengetahuan tentang menentukan spesifikasi produk.	Menerapkan cara Menentukan spesifikasi produk dengan kreatif, cermat dan tepat.	
	2.2 Alternatif spesifikasi produk ditetapkan berdasarkan konsep produk.				

	2.3 Spesifikasi dinilai berdasarkan kriteria yang telah ditetapkan	spesifikasi produk terbaik berdasarkan hasil penilaian tersebut.			
	2.4 Spesifikasi produk dipilih berdasarkan penilaian sebelumnya.				
3. Membuat desain produk	3.1 Desain produk dibuat sesuai dengan spesifikasi yang telah ditentukan.	Mampu membuat desain produk sesuai spesifikasi yang ditetapkan serta memverifikasi kesesuaiannya dengan ketentuan yang berlaku.	Pengetahuan tentang membuat desain produk	Menyusun konsep desain dengan cermat dan teliti	
	3.2 Desain produk diverifikasi kesesuaiannya dengan ketentuan yang berlaku.				
Asesmen					
Jumlah durasi (JP)					8

III.4 Unit Kompetensi : Merancang Sampel Produk
 Kode Unit : M.702092.023.01
 Perkiraan Waktu : 8 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Menyiapkan kebutuhan pembuatan sampel produk	1.1 Bahan yang diperlukan dalam pembuatan sampel produk ditetapkan.	Mampu menetapkan bahan yang diperlukan, menentukan metode pembuatan, serta menyusun urutan proses	Pengetahuan untuk menyiapkan kebutuhan pembuatan sampel produk	Menerapkan cara menyiapkan kebutuhan pembuatan sampel produk secara cermat dan tepat.	8
	1.2 Metode pembuatan sampel produk ditetapkan.				

	1.3 Urutan proses pengerjaan sampel produk ditetapkan.	pengerjaan sampel produk secara tepat.			
2. Menentukan spesifikasi produk	2.1 Sampel produk dibuat sesuai desain produk.	Mampu membuat sampel produk sesuai desain, memastikan kesesuaiannya dengan spesifikasi dan fungsi produk, serta melakukan perbaikan yang diperlukan untuk penyempurnaan.	Pengetahuan tentang menentukan spesifikasi produk	Menerapkan cara menentukan spesifikasi produk secara tepat dan cermat.	
	2.2 Sampel produk berdasarkan spesifikasi produk ditetapkan sesuai dengan fungsi produk.				
	2.3 Perbaikan terhadap sampel produk dilakukan untuk proses penyempurnaan.				
Asesmen					
Jumlah durasi (JP)					8

III.5 Unit Kompetensi : Menyusun Biaya Variabel per Unit Produk dalam Proses Produksi
 Kode Unit : M.702092.040.01
 Perkiraan Waktu : 2 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Menentukan biaya variabel	1.1 Kebutuhan biaya bahan baku dan bahan penolong diidentifikasi.	Mampu mengidentifikasi dan menghitung kebutuhan biaya bahan	Pengetahuan untuk menentukan biaya variabel dalam proses produksi	Menerapkan cara menentukan biaya variabel dalam proses	2

dalam proses produksi	1.2 Kebutuhan biaya bahan baku dan bahan penolong dihitung.	baku, bahan penolong, tenaga kerja langsung beserta standar upah, serta biaya overhead pabrik secara tepat untuk penyusunan perhitungan biaya produksi.		produksi dengan cermat, cepat dan tepat.	
	1.3 Kebutuhan biaya tenaga kerja langsung dan standar upah diidentifikasi.				
	1.4 Kebutuhan biaya tenaga kerja langsung dan standar upah dihitung.				
	1.5 Kebutuhan biaya overhead pabrik diidentifikasi				
	1.6 Kebutuhan biaya overhead pabrik dihitung.				
2. Menentukan jumlah biaya variabel per unit produk dalam proses produksi	2.1 Total biaya variabel dalam proses produksi diidentifikasi.	Mampu mengidentifikasi serta menghitung total biaya variabel dalam proses produksi secara akurat.	Pengetahuan tentang menentukan jumlah biaya variabel per unit produk dalam proses produksi	Menerapkan cara menentukan jumlah biaya variabel per unit produk dalam proses produksi dengan cermat, cepat dan tepat.	
	2.2 Total biaya variabel dalam proses produksi dihitung.				
Asesmen					
Jumlah durasi (JP)					2

III.6 Unit Kompetensi : Menyusun Biaya Tetap per Unit Produk dalam Proses Produksi
 Kode Unit : M.702092.041.01
 Perkiraan Waktu : 2 JP (@ 45 Menit)

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi		Durasi (JP)
			Pengetahuan	Keterampilan dan sikap kerja	
1. Menentukan biaya tetap dalam proses produksi.	1.1 Biaya penunjang proses proses produksi diidentifikasi	Mampu mengidentifikasi biaya penunjang proses produksi dan menetapkan sebagai biaya tetap secara tepat.	Pengetahuan untuk menentukan biaya tetap dalam proses produksi	Menerapkan cara menentukan biaya tetap dalam proses produksi dengan cermat, cepat dan tepat.	2
	1.2 Hasil identifikasi biaya penunjang proses produksi ditetapkan sebagai biaya tetap.				
2. Menentukan jumlah biaya tetap per unit produk dalam proses produksi.	2.1 Sampel produk dibuat sesuai desain produk.	Mampu membuat sampel produk sesuai desain serta menetapkan hasil perhitungan total biaya tetap dalam proses produksi secara tepat.	Pengetahuan tentang cara menentukan jumlah biaya tetap per unit produk dalam proses produksi	Menerapkan cara menentukan jumlah biaya tetap per unit produk dalam proses produksi dengan cermat, cepat dan tepat.	
	2.2 Hasil perhitungan total biaya tetap dalam proses produksi ditetapkan.				
Asesmen					
Jumlah durasi (JP)					2

Yogyakarta, 10 November 2025

Kepala
LPK Genesis Talent Academy Profesional



Genesis
Talent Academy

(Selamet Supriyadi)

A handwritten signature in black ink, appearing to read 'Selamet Supriyadi', written over the printed name and partially overlapping the logo.