PAKET

KREDENSIAL MIKRO GURU SMK

PELATIHAN DESAIN DAN PERANCANGAN PRODUK MANUFAKTUR DENGAN CAD

KODE PAKET :

Balai Besar Pengembangan Penjaminan Mutu Pendidikan Vokasi Bidang Mesin dan Teknik Industri 2025

DAFTAR ISI

DAI	FTAR ISI	ij
PAŁ	KET KREDENSIAL MIKRO	. 1
1.	Nama Paket	1
2.	Kode Paket	1
3.	Kualifikasi/Jenjang	. 1
4.	Tujuan Pelatihan	1
5.	Unit Kompetensi yang ditempuh	1
6.	Perkiraan Waktu Pelatihan	. 1
7.	Persyaratan Peserta Pelatihan	1
8.	Persyaratan Instruktur	. 1
KU	RIKULUM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI	2
i. I	Kelompok Unit Kompetensi	2
II. I	Praktek/Magang	2
SIL	ABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI	3
I.	Kelompok Unit Kompetensi Teknis	. 3
н. Т	Praktek/Magang	3

PROGRAM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

1. Nama Pelatihan : Desain dan Perancangan Produk Manufaktur

dengan CAD

2. Kode Program Pelatihan

3. Jenjang Program Pelatihan

: Guru SMK

4. Tujuan Pelatihan : Membekali peserta dengan keterampilan

teknis dalam pembuatan model 3D menggunakan software CAD dan

meningkatkan kemampuan desain dan kreativitas dalam merancang objek.

5. Unit Kompetensi yang ditempuh

Kode Unit Kompetensi	Unit Kompetensi
C.28LOG20.007.2	Melakukan Interaksi dengan Teknologi Komputer
C.28LOG09.002.2	Membaca Gambar Teknik
C.28LOG12.008.2	Mengukur dengan Menggunakan Alat Ukur
C.28LOG15.003.2	Menginterpretasikan Mutu dan Pedoman Mutu
C.28LOG09.006.2	Menggambar Mekanik Rinci
C.28LOG09.007.2	Menggambar 2D dengan Sistem CAD
C.28LOG09.008.2	Membuat Model 3D dengan Sistem CAD

6. Perkiraan Waktu Pelatihan : 50 JP

7. Persyaratan Peserta Pelatihan

a. Pendidikan :S1

b. Pelatihan : Gambar Manufaktur

c. Pengalaman Kerja : Mengajar Teknik Gambar minimal 3 Tahun

d. Jenis Kelamin : Laki-laki/Perempuan

e. Umur : Maksimal 50 Tahun

f. Kesehatan : Jasmani Rohani

g. Persyaratan Khusus : Dapat Mengoperasikan Komputer

8. Persyaratan Instruktur

a. Pendidikan Formal : S1

b. Kompetensi Teknis : Sertifikasi CAD

c. Pengalaman Kerja

: Minimal 3 Tahun mengajar dibidang CAD

d. Kesehatan

: Jasmani Rohani

e. Persyaratan khusus

: Dapat Mengoperasikan Komputer

KURIKULUM PELATIHAN BERBASISI KOMPETENSI

No	MATERI PELATIHAN	KODE UNIT	PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)					
			PENGETAHUAN	KETERAMPILAN	JUMLAH			
1	Kelompok Unit Ko	mpetensi						
	Melakukan Interaksi dengan Teknologi Komputer	C.28LOG2 0.007.2	1	1	2			
	Membaca Gambar Teknik	C.28LOG0 9.002.2	1	1	2			
	Mengukur dengan Menggunakan Alat Ukur	C.28LOG1 2.008.2	1	1	2			
	Menginterpretasika n Mutu dan Pedoman Mutu	C.28LOG1 5.003.2	1	1	2			
	Menggambar Mekanik Rinci	C.28LOG0 9.006.2	1	1	2			
	Menggambar 2D dengan Sistem CAD	C.28LOG0 9.007.2	6	10	16			
	Membuat Model 3D dengan Sistem CAD	C.28LOG0 9.008.2	6	18	24			
2	PRAKTEK /MA	GANG						
3	JUMLAH		15	35	50			

SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

Unit Kompetensi : Melakukan Interaksi dengan Teknologi Komputer

Kode Unit : C.28LOG20.007.2

Elemen	Kriteria Unjuk	Indikator Unjuk		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
1. Menentukan persyaratan pekerjaan	1.1. Jenis dan ruang lingkup persyaratan tugas diidentifikasi. 1.2. Informasi/data yang diperlukan untuk diakses, dimasukkan atau disimpan diidentifikasi, 1.3. Sumber informasi/data diidentifikasi.	 Mampu mengidentifik asi data yang relevan dan sesuai kebutuhan tugas Mampu menentukan dan mengakses sumber informasi yang valid dan terpercaya 	 ➤ Standar operasional prosedur (SOP) dalam pelaksanaan tugas ➤ Jenis-jenis data/informa si yang dibutuhkan dalam pelaksanaan kerja 	daftar kebutuhan data dan informasi sesuai tugas	➤ Teliti dan cermat dalam mengidentifi kasi tugas dan data → Disiplin dalam menjalanka n prosedur identifikasi data	8 Menit	8 Menit

2. Mengakses	2.1. Prosedur akses	>	Mampu	>	Prosedur	>	Menggunaka	>	Teliti dalam	10 Menit	10 Menit
informasi/data	diikuti.		menjelaskan		akses sistem		n perangkat		penggunaa		
	2.2. Teknologi		langkah-		informasi.		teknologi		n teknologi		
	digunakan		langkah				(komputer,		dan		
	untuk		prosedur	>	Jenis-jenis		internet,		aplikasi		
	memperoleh		akses		teknologi		database,				
	informasi/data		data/informas		dan aplikasi		aplikasi)	>	Tanggung		
	yang		i.		yang		untuk		jawab		
	diperlukan.	>	Mampu		digunakan		mencari		menjaga		
	2.3. Menu aplikasi		memilih		untuk		informasi		keamanan		
	perangkat		perangkat/tek		memperoleh				data		
	lunak yang		nologi		data.	>	Mengoperasi				
	relevan, fungsi		(komputer,				kan menu				
	dan perintah		internet,		Menu,		aplikasi	ŀ			
	digunakan		database,		fungsi, dan		perangkat				
	untuk		software)		perintah		lunak untuk				
	menempatkan	Ī	yang relevan		dalam		menyimpan				
	informasi/data		dan		perangkat		dan				
	yang		menggunakan		lunak		menempatk				
	diperlukan.		teknologi		aplikasi		an data	İ			
	2.4. Informasi/data		sesuai fungsi		kerja						
	dipanggil		tanpa								
	kembali sesuai		kesalahan.								
	prosedur.	>									
	2.5. Informasi/data		menunjukkan								
	diperiksa		penggunaan								
	relevansinya		menu,								
	sesuai		toolbar, dan					ļ			
	persyaratan		fungsi								
	kerja.	<u> </u>									

		>	software dengan tepat. Mampu mencari dan						
		A	membuka kembali file/data menggunakan prosedur standar. Mampu membandingk an data dengan kebutuhan						
			pekerjaan					40.54	40.14
3. Memasukkan informasi/data	3.1. Menu perangkat lunak yang relevan, fungsi dan perintah digunakan untuk memanipulir informasi/data. 3.2. Informasi/data dimasukkan, diganti dan dipindahkan		Mampu menggunakan menu dan fungsi aplikasi dengan benar untuk melakukan manipulasi data. Mampu melakukan perubahan (update/edit) pada data	Penjelasan Fungsi dan kegunaan berbagai menu perintah pada aplikasi	Menggunakan berbagai menu perintah pada aplikasi sesuai dengan informasi/data	A	Efisien dalam mengguna kan perintah aplikasi	10 Menit	10 Menit

		sesuai persyaratan.		sesuai instruksi					
4.	Menyimpan informasi/data	4.1 Data/file disimpan mengikuti SOP sebelum aplikasi dikeluarkan. 4.2 Keluaran data dibuat sesuai persyaratan. 4.3 Prosedur shut down/logg off/exit komputer diikuti.	A A	Mampu menyimpan file/data sesuai format, lokasi, dan penamaan yang benar. Mampu menghasilkan output sesuai instruksi. Mampu menutup aplikasi dan melakukan log off/shut down komputer dengan benar sesuai prosedur.	SOP menyimpan data, menghasilkan output dan keluar aplikasi.	Menyimpan dan membuat output file/data sesuai SOP.	Disiplin mengikuti SOP penyimpanan dan prosedur keluar aplikasi.	10 Menit	10 Menit
5.	Mengakses bantuan sesuai persyaratan	5.1 Orang yang tepat di identifikasi dan dikonsultasikan sesuai persyaratan.	A	Mampu mengenali pihak yang berwenang untuk konsultasi	Jenis-jenis referensi (manual software, online help, materi pelatihan, dsb.)	Menggunakan manual, bantuan online, dan referensi lain untuk	Proaktif dalam berkonsult asi dengan orang yang tepat.	7 Menit	7 Menit

5.2 Manual,	(Pengajar/	memecahkan		
bantuan dalam	fasilitator).	masalah	➤ Mandiri	
jaringan dan	Mampu		dalam	
referensi materi	mengidentifik		mencari	
lain di	asi sumber		referensi	
identifikasi dan	referensi		untuk	
digunakan	(manual		pemecaha	
sesuai	software, help		n masalah.	
persyaratan	menu, online			
	support)			

Unit Kompetensi : Membaca Gambar Teknik

Kode Unit : C.28LOG09.002.2

Elemen	Kriteria Unjuk	iteria Unjuk Indikator Unjuk Kerja Kerja		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja		Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
1. Memilih gambar teknik	1.1 Gambar divalidasi persyaratan atau peralatan. 1.2 Versi gambar divalidasi.	 Mampu membanding- kan dan memverifikasi gambar sesuai dengan spesifikasi pekerjaan/per alatan dan standar teknis. Mampu mengidentifik asi dan memastikan versi/revisi gambar. 	Prinsip dasar pemilihan gambar teknik yang sesuai spesifikasi teknis	Memvalidasi gambar dengan persyaratan kerja	Teliti dalam membaca dan memvalidasi gambar	20 Menit	20 Menit
Menginterpret asikan gambar teknik	2.1 Komponen, rakitan atau obyek gambar dikenali.	 Mampu mengidentifik asi komponen, 	Penjelasan standar gambar teknik (komponen	Mengenali komponen dan rakitan	> Tanggung jawab dalam menghubu	25 Menit	25 Menit

2.2 Dimensi	rakitan, dan	rakitan, proyeksi		dari gambar		ngkan		
diidentifikasi	obyek pada	gambar, ukuran		teknik.		gambar		
secara tepat	gambar teknik	gambar, simbol	\triangleright	Membaca		dengan		
untuk	Mampu	gambar dan		dimensi		pekerjaan.		
memenuhi	membaca	jenis material)		dengan	>	Cermat		
kebutuhan	dan			benar dan		dalam		
pekerjaan.	menafsirkan			sesuai		mengidenti		
2.3 Instruksi-	dimensi pada			kebutuhan.		fikasi		
instruksi diikuti.	gambar teknik		\triangleright	Mengidentifi		dimensi		
2.4 Persyaratan	➤ Mampu			kasi dan		dan		
material	membaca			menghubun		material.		
diidentifikasi.	dan	1		gkan				
2.5 Simbol-simbol	mengenali			material				
dalam gambar	spesifikasi			dengan				
dikenali.	material yang			gambar.				
	tercantum			Membaca				
	dalam			dan				
	gambar.			menginterpr				
	➤ Mampu			etasikan				
	mengenali			simbol				
	dan			standar				
	menjelaskan							
	arti simbol-							
	simbol						į	
	standar							
	dalam							
	gambar teknik							

Unit Kompetensi : Mengukur Dengan Menggunakan Alat Ukur

Kode Unit : C.28LOG12.008.2

Elemen	Kriteria Unjuk	Indikator Unjuk		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
1. Menggunaka bermacam- macam alat pengukur untuk mengukur/m nentukan dimensi atau variabel.	1.2 Teknik	 Mampu memilih alat ukur atau perlengkapan kerja sesuai jenis pekerjaan Mampu menggunakan teknik pengukuran sesuai standar kerja 	 ▶ Prinsip pemilihan alat ukur sesuai spesifikasi pekerjaan ▶ Teknik-teknik pengukuran yang benar 	ukur/perlengk c apan sesuai p spesifikasi u	eliti dan cermat dalam pemilihan alat ikur dan teknik pengukuran.	30 Menit	30 Menit
2. Memelihara alat-alat pengukur	2.1 Perawatan rutin dan penyimpanan alat yang	Mampumemahamidanmenerapkan	Prosedur perawatan, penyimpanan dan kalibrasi	> Melaksanaka n perawatan dan penyimpanan	Bertanggung jawab dalam	15 Menit	15 Menit

menjadi tanggung jawab spesifikasi pemilik manufaktur atau prosedur operasi standar dilakukan. 2.2 Penyetelan rutin terhadap alat-alat dilakukan.	prosedur perawatan alat ukur sesuai manual pabrikan/SOP Mampu melakukan penyetelan (kalibrasi sederhana, zero setting, alignment) sesuai kebutuhan	alat ukur sesuai SOP/manual.	alat sesuai prosedur. Melakukan penyetelan rutin (zeroing, kalibrasi sederhana).	menjaga akurasi alat Konsisten merawat dan menyetel alat sesuai jadwal		
---	--	---------------------------------	---	---	--	--

Unit Kompetensi

: Menginterpretasi Mutu dan Pedoman Mutu

Kode Unit

: C.28LOG15.003.2

Perkiraan Waktu Pelatihan

: 2 JP @ 45 Menit (90 Menit)

Elemen	Kriteria Unjuk	Indikator Unjuk		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
Mengidentifik asi sumber dan lokasi informasi teknik	1.1 Kebutuhan informasi diidentifikasi sesuai prosedur opersi standar. 1.2 Sumber dan lokasi informasi didalam sistem informasi diidentifikasi. 1.3 Informasi teknik yang tepat dipastikan.	 Mampu menentukan informasi yang dibutuhkan sesuai tujuan pekerjaan Mampu menunjuk lokasi penyimpanan informasi dalam sistem Mampu memilih informasi yang relevan dengan kebutuhan kerja 	 ➢ SOP identifikasi, akses, validasi, distribusi, dan dokumentasi informasi teknik ➢ Sistem informasi teknik: struktur, sumber, dan lokasi penyimpanan data. 	1	Disiplin dalam mengikuti SOP akses dan distribusi informasi.	8 Menit	8 Menit

2.	Mengakses informasi teknik	2.1 Informasi teknik yang tepat dilokasikan menggunakan teknik pencarian (search) sesuai persyaratan sumber dan informasi. 2.2 Simbol-simbol, kode, riwayat dan singkatan diinterpretasika n. 2.3 Informasi teknik diakses sesuai prosedur operasi standar.	A	Mampu menggunakan fitur pencarian untuk menemukan informasi sesuai SOP Mampu membaca dan menafsirkan simbol/kode/a bbreviations yang digunakan Mengikuti prosedur standar untuk membuka/me ngakses data/informas i.	A	Prinsip pencarian data/informa si (search tools, indexing). Interpretasi simbol, kode, riwayat revisi, dan singkatan.	A	Melakukan pencarian data dengan teknik search Menginterpret asikan simbol, kode, riwayat, singkatan	Teliti dalam menginterpreta si simbol, kode, riwayat revisi.	10 Menit	10 Menit
3.	Menginterpret asikan informasi teknik	3.1 Informasi/data teknik yang sesuai dengan persyaratan kerja dan/atau aplikasinya diperiksa	A	Mampu mengecek tanggal revisi, status validasi, dan sumber informasi.	A	Prinsip validitas, otentisitas, dan kekinian informasi. Teknik analisis	A	Memvalidasi kekinian dan otentisitas informasi. Menganalisis dan menggunaka	Objektif dan logis dalam menganalisis informasi teknik.	10 Menit	10 Menit

	terhadap	>	Mampu	informasi	n informasi			
	kekinian dan		menganalisis	teknik dalam	teknik dalam			
	otentiknya.		bagaimana 	rekayasa/ma	pekerjaan.			
	3.2 Informasi		informasi	nufaktur.				
	teknik		digunakan					
	diinterpretasi		dalam					
	dan dianalisis	İ	engineering/m					
	kegunaannya		anufacturing					
	dalam aplikasi		Mampu					
	rekayasa		mengaplikasi					
	(engineering)		kan informasi					ľ
	atau pembuatan		teknik dalam					
	(manufacturing)		proses					
	3.3 Informasi teknik		rekayasa atau					
	digunakan		manufaktur.					
	sesuai aplikasi							
	rekayasa	i						
	(engineering)	ł						
	dan pembuatan							
	(manufacturing)						4004 !:	40.14
1	4.1 Informasi dan	>	Mampu 	Prosedur	Mendistribusika	Bertanggung	10 Menit	10 Menit
informasi	analisis	İ	menyampaika	distribusi dan	n	jawab terhadap		
teknik	didistribusikan		n hasil	penggunaan	informasi/analisi	validitas		
	sesuai prosedur		informasi/ana	informasi teknik.	s sesuai	informasi yang		
	operasi standar.		lisis ke pihak		prosedur.	digunakan.		
	4.2 Sumber		terkait dengan	•				
	informasi		prosedur yang					
	digunakan		benar.					
	sesuai		Mampu					
	<u> </u>		menggunakan					

	persyaratan kerja. 4.3 Pekerjaan dilakukan sesuai informasi teknik yang diperoleh.		menunjukkan hasil kerja sesuai arahan dari informasi yang digunakan					
5. Mengidentifik asi dampak penggantian informasi teknik	informasi teknik di monitor terhadap penggantiannya. 5.2 Penggatian spesifikasi eksternal atau informasi teknik dilakukan oleh personil yang tepat sesuai prosedur operasi standar. 5.3 Media pendistribusian informasi yang diganti ditetapkan sesuai prosedur operasi standar.	AAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA	memantau update/pengg antian informasi di dalam sistem Mampu mengetahui jalur otorisasi untuk perubahan spesifikasi/inf ormasi.	Dokumentasi dan kontrol perubahan spesifikasi/infor masi	Melakukan dokumentasi perubahan informasi sesuai SOP	Konsisten dalam mendokument asikan perubahan informasi.	7 Menit	7 Menit

 5.4 Penggantian	> Mampu			
informasi	memastikan			
teknik	adanya			
didokumentasik	catatan/docu			
an sesuai	ment control			
prosedur	ketika			
operasi standar.	informasi			
·	diganti.			

Unit Kompetensi : Menggambar Mekanik Rinci

Kode Unit : C.28LOG09.006.2

Elemen	Kriteria Unjuk	Indikator Unjuk		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
1. Menyiapkan gambar rakitan mekanik, tata letak dan detil	1.1 Semua gambar dibuat sesuai standar internasional yang berlaku. 1.2 Dimensi komponen dicantumkan termasuk simbol tanda pengerjaan, suaian, tekstur toleransi geometri.	 Mampu menjelaskan standar gambar teknik internasional (ISO, ANSI, JIS, dsb.). Mampu memberikan dimensi dan simbol gambar yang lengkap pada komponen. 	Standar internasional gambar teknik	 Membuat gambar teknik sesuai standar internasional. Memberi dimensi dan simbol pengerjaan dengan benar pada gambar 	> Teliti dalam menerapkan standar gambar teknik	20 Menit	20 Menit
2. Menentukan komponen dan/atau persyaratan material	2.1 Komponen- komponen dipilih dari catalog pemasok/ manufaktur sesuai	 Mampu memilih komponen sesuai dengan spesifikasi rancangan 	Prinsip pemilihan komponen dan material standar spesifikasi teknis	 Menggunaka n katalog pemasok/m anufaktur untuk memilih komponen. 	 Objektif dalam memilih komponen/ material berdasarka n 	25 Menit	25 Menit

spesifikasi	➤ Mampu	Menggunak	a spesifikasi	
rancangan.	memilih	n katalog	rancangan	
2.2 Material dipilih	material	material		
dari katalog	sesuai dengan	untuk		
pemasok/	persyaratan	menentuka	n	
pabrik pembuat	rancangan	bahan yang		
sesuai		sesuai		
spesifikasi				
rancangan.				

Unit Kompetensi : Menggambar 2D dengan Sistem CAD

Kode Unit : C.28LOG09.007.2

Perkiraan Waktu Pelatihan : 16 JP @ 45 Menit

Elemen	Kriteria Unjuk	Indikator Unjuk		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
1. Menyiapkan piranti sistim pendukung CAD	 1.1 Sistim variabel disesuaikan dengan prosedur operasi standar. 1.2 Pilihan perintah dikostumasi sesuai prosedur operasi standar. 1.3 Gambar baku dikostumasi sesuai prosedur operasi standar. 1.4 Macro dikembangkan sesuai 	➤ Mampu mengatur variabel sistem (units, layers, grids, snap, dsb.) sesuai SOP ➤ Mampu memodifikasi toolbar, shortcut, atau menu sesuai kebutuhan kerja ➤ Mampu menggunakan template (title block, standard layer, dimension	 ➢ Customisasi perintah, toolbar, dan menu ➢ Template gambar baku sesuai standar organisasi 	 Mengatur sistem variabel sesuai SOP. Melakukan customisasi perintah dan gambar baku. 	 Disiplin dalam menyiapkan dan mengikuti SOP Konsisten dalam menggunak an format standar 	1 JP	1 JP

	prosedur operasi standar.	style) sesuai standar Mampu membuat dan menyimpan macro sederhana untuk mempercepat pekerjaan					
gambar 2D	 2.1 Gambar dibuat menggunakan kemampuan penuh sistim piranti lunak yang tersedia. 2.2 Entiti gambar dihubungkan dengan sistim bank data (data base) attribute untuk penyesuaikan dengan tuntutan kerja. 2.3 Pandangan detail dibuat menggunakan berbagai skala untuk 	 ➤ Mampu memanfaatka n fitur software (2D, parametric, constraint, dsb.) dalam membuat gambar 2D. ➤ Mampu menghubungk an entitas gambar dengan atribut data (misalnya part number, material, supplier) 	 ➢ Fitur-fitur lanjutan CAD (2D parametric, constraint). ➢ Integrasi database attribute dalam CAD. ➢ Teknik membuat detail view dengan berbagai skala. 	 Membuat gambar teknik menggunaka n fitur penuh CAD. Menghubun gkan entitas gambar dengan database attribute. Membuat pandangan detail dengan berbagai skala. 	> Kreatif dalam mengoptim alkan fitur software	1 JP	9 JP

	memenuhi tuntutan kerja.	sesuai tuntutan kerja Mampu membuat detail view, section view, auxiliary view dengan skala berbeda.					
3. Menghasilkan luaran	3.1 File disimpan dalam berbaga format sesuai dengan prosedur operasi standar 3.2 Entiti yang sudah terhubung dibuat daftarnya (list) dalam format bill of material untuk memenuhi tuntutan pekerjaan. 3.3 Data tambahan dihasilkan dari gambar untuk memenuhi	 Mampu menyimpan file dalam format DWG, DXF, PDF, STEP, IGES, dsb. sesuai SOP Mampu menghasilkan daftar komponen (BOM) dari data atribut gambar Mampu menghitung/ menghasilkan data tambahan dari entitas 	 ➢ Format file CAD (DWG, DXF, PDF, STEP, IGES). ➢ Prinsip Bill of Material (BOM) dalam gambar teknik. ➢ Perhitungan luas, panjang, sudut, dan keliling dari entitas CAD. 	file dalam berbagai format standar.	Teliti dalam integrasi data dan pembuatan BOM. Bertanggun g jawab pada ketepatan output data dari gambar	1 JP 3 Me	enit

tuntutan	gambar			
pekerjaan	sesuai			
termasuk luas,	kebutuhan			
panjang, sudut				:
dan keliling.				

Unit Kompetensi : Membuat Model 3D dengan Sistem CAD

Kode Unit : C.28LOG09.008.2
Perkiraan Waktu Pelatihan : 24 JP @45 Menit

Elemen	Kriteria Unjuk	등 전기를 가득하게 되는 것이 보고를 보고 있다. 그를 하는 사람들이 보고 말한 것을 보고 하는 바로 함께 되었다. 하는 모를		Materi pelatihan	Perkiraan Waktu pelatihan (JP)		
Kompetensi	Kerja	Kerja	Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilar
1. Menyiapkan perangkat kerja sistem dan variabel CAD 3D	1.1 Sistem koordinat ditetapkan sesuai persyaratan kerja. 1.2 Orientasi ditetapkan persyaratan kerja. 1.3 Pandangan ditetapkan persyaratan kerja.	 Mampu menetapkan sistem koordinat global maupun lokal dalam ruang 3D Mampu menentukan orientasi sumbu (X, Y, Z) atau arah pandang sesuai kebutuhan pemodelan Mampu menggunakan pandangan 3D (isometric, orthographic, section view) sesuai standar 	 Konsep sistem koordinat dalam ruang 3D Orientasi dan pandangan dalam CAD 3D. 	 Menetapkan sistem koordinat dan orientasi sesuai kebutuhan. Membuat pandangan kerja sesuai standar. 	> Teliti dalam penentuan koordinat dan orientasi model.	1 JP	2 JP

2. Memodifikasi model 3D	2.1 Entiti dibuat dalam ruang 3D sesuai persyaratan kerja. 2.2 Entiti dimanipulasi dalam ruang 3D sesuai persyaratan kerja. 2.3 Entiti permukaan (surface), ruled dan revolved dibuat dalam ruang 3D. 2.4 Model 3D yang telah dibuat dimodifikasi sesuai persyaratan kerja.	 Mampu membuat bentuk dasar 3D (prisma, silinder, kubus, dsb.). Mampu melakukan operasi transformasi (move, rotate, scale, mirror) terhadap entitas 3D. Mampu membuat surface, ruled surface, dan revolved surface sesuai kebutuhan rancangan Mampu melakukan 	 Perintah- perintah dalam membuatan bentuk dasar model 3D Langkah- langkah dalam Pembuatan surface, ruled, dan revolved entities Perintah- perintah yang digunakan dalam modifikasi model 3D 	 Membuat model 3D. Membuat surface (ruled, revolved) sesuai rancangan. Memodifik asi model 3D. 	> Kreatif dalam menggun akan fitur pemodela n 3D.	2 JP	14 JP
	sesuai persyaratan	rancangan > Mampu	modifikasi				

3. Membuat	3.1 File disimpan	>	Mampu	>	Format file	A	Menyimpa	>	Bertanggu	1 JP	4 JP
hasil dari	dalam berbagai		menyimpan file		CAD 3D		n file		ng jawab		
model 3D	format untuk		3D dalam format		untuk		dalam		terhadap		
	dipanggil		standar (STEP,		berbagai		berbagai		keakurata		
	kembali		IGES, STL, DWG,		aplikasi		format		n hasil		
	prosedur		dsb.)		Konsep		standar.		model		
	operasi	>	Mampu		analisis sifat	>	Menghasilk		dan data		
	standar.		menghitung		fisik model		an data		fisik.		
	3.2 Sifat-sifat fisik		properti model		3D (volume,		sifat fisik				
	diambil sesuai		3D: volume,		massa, CoG)		model 3D				
	sesuai		massa, dan titik								
	persyaratan		pusat gravitasi.								
	kerja termasuk										
	volume, massa										
	dan pusat										
	gravitiasi.										

Cimahi, 04 September 2025
Kepala Bagian Tata Usaha,

BALAI BESAR
PENGEMBAN AND TU
PENDIDIKAN VOKASI
Heri Sutanto S. Kom. M.Kes

NIP 19770430 200112 10001