

PAKET
KREDENSIAL MIKRO GURU SMK
(Produksi Iklan 3d terintegrasi AI)

KODE PAKET :

(BBPP MPV BMTI)
Jl. Pesantren KM2 Cibabat Cimahi 40513
2025

DAFTAR ISI

DAFTAR ISI	i
PAKET KREDENSIAL MIKRO.....	1
1. Nama Paket	1
2. Kode Paket	1
3. Kualifikasi/Jenjang	1
4. Tujuan Pelatihan	1
5. Unit Kompetensi yang ditempuh	1
6. Perkiraan Waktu Pelatihan	2
7. Persyaratan Peserta Pelatihan	2
8. Persyaratan Instruktur	2
KURIKULUM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI	3
I. Kelompok Unit Kompetensi	3
II. Praktek/Magang	
SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI.....	
I. Kelompok Unit Kompetensi Teknis.....	
II. Praktek/Magang	

PROGRAM PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

1. Nama Pelatihan : Produksi Iklan 3d Terintegrasi AI
2. Kode Program Pelatihan :
3. Jenjang Program Pelatihan : 50 jp
4. Tujuan Pelatihan : Melatih Peserta dalam pembuatan iklan berbasis 3d Modelling dan Teknologi AI
5. Unit Kompetensi yang ditempuh :

Kode Unit Kompetensi	Unit Kompetensi
M.74DKV13.006.3	Menyusun Design Brief
M.74DKV13.005.3	Menyusun Project Brief
M.74DKV13.001.1	Menerapkan Prinsip Komposisi Visual
M.74DKV13.009.3	Merumuskan Konsep Desain
M.74DKV13.010.3	Mengoperasikan Perangkat Lunak Desain
M.74DKV13.016.2	Mengelola Proses Produksi
M.74DKV13.014.3	Mempresentasikan Karya Desain

6. Perkiraan Waktu Pelatihan : 50 jp
7. Persyaratan Peserta Pelatihan :
 - a. Pendidikan : Guru DKV, Animasi, Multimedia
 - b. Pelatihan : Desain Grafis, DKV, Multimedia, Animasi
 - c. Pengalaman Kerja : Mengajar Desain Grafis, DKV, Multimedia, Animasi
 - d. Jenis Kelamin : Pria dan Wanita
 - e. Umur : < 55
 - f. Kesehatan : sehat
 - g. Persyaratan Khusus : -
8. Persyaratan Instruktur
 - a. Pendidikan Formal : S2
 - b. Kompetensi Teknis : Memiliki Sertifikat Desain Grafis dan Animasi
 - c. Pengalaman Kerja : > 5 tahun dalam bidang Multimedia

- d. Kesehatan : sehat
- e. Persyaratan khusus : -

KURIKULUM PELATIHAN BERBASISI KOMPETENSI

No	MATERI PELATIHAN	KODE UNIT	PERKIRAAN WAKTU PELATIHAN (JP)		
			PENGETAHUAN	KETERAMPILAN	JUMLAH
1	Kelompok Unit Kompetensi				
	Konsep Dasar Iklan Digital		2		
	Brief Design		1	3	
	Basic 3D Modeling		1	14	
	Basic 3D Animation		1	9	
	Moodboard and Storyboard		1	4	
	AI Generatif Application		2	10	
2	PRAKTEK /MAGANG				
3	JUMLAH		8	40	

SILABUS PELATIHAN BERBASIS KOMPETENSI

Unit Kompetensi : Menyusun Design Brief
 Kode Unit : M.74DKV13.006.3
 Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
Identifikasi kebutuhan klien, menentukan tujuan, menetapkan batasan	Informasi kebutuhan dikumpulkan, analisis target audiens, output brief tertulis	Dokumen design brief lengkap dan jelas	Analisis kebutuhan klien, target audiens, problem solving desain	Menyusun brief tertulis, wawancara klien, menyusun ringkasan kebutuhan	Teliti, komunikatif, kolaboratif		

Unit Kompetensi : Menyusun Project Brief
 Kode Unit : M.74DKV13.005.3
 Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan

menyusun ruang lingkup proyek, timeline, resource, deliverables	Tersusun dokumen project brief yang realistis dan terukur	Ada jadwal, resource list, milestone	Manajemen proyek desain, komunikasi klien, tools kolaborasi	Membuat project plan, mengelola sumber daya, menyusun timeline	Disiplin, bertanggung jawab, terorganisir		
---	---	--------------------------------------	---	--	---	--	--

Unit Kompetensi : Menerapkan Prinsip Komposisi Visual

Kode Unit : M.74DKV13.001.1

Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
nerapan layout, warna, ografi, visual hierarchy	Desain mengikuti prinsip komposisi (balance, unity, emphasis)	Karya dinilai estetis & komunikatif	Teori komposisi, studi kasus poster, UI/UX basics	Menata layout, memilih warna, menerapkan tipografi sesuai prinsip desain	Kreatif, estetis, inovatif		

Unit Kompetensi : Merumuskan Konsep Desain

Kode Unit : .74DKV13.009.3

Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
eksplorasi ide, brainstorming, moodboard, sketsa awal	Konsep sesuai brief, komunikatif, inovatif	Ada moodboard, draft konsep, mind map	Design thinking, storytelling visual, moodboard tools	Membuat moodboard, sketsa, presentasi konsep awal	Imajinatif, terbuka pada feedback, berpikir kritis		

Unit Kompetensi : Mengoperasikan Perangkat Lunak Desain
Kode Unit : M.74DKV13.010.3
Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
Photoshop/Illustrator/Corel/3D software sesuai kebutuhan	File desain sesuai standar teknis	Output file (AI, PSD, PNG, MP4 dsb.) rapi & siap produksi	Teknik editing, layout digital, efek visual, AI-assisted design	Menggunakan software desain (Photoshop, Illustrator, 3D), membuat file siap produksi	Teliti, problem solver, adaptif terhadap teknologi baru		

Unit Kompetensi : Mengelola Proses Produksi
 Kode Unit : M.74DKV13.016.2
 Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan
Menentukan metode produksi (cetak/digital), kontrol kualitas	Proses sesuai SOP produksi, minim error	Laporan produksi, hasil output sesuai standar	Workflow produksi, prepress, printing, digital publishing	Mengatur workflow produksi, kontrol kualitas, menyesuaikan output dengan standar produksi	Disiplin, akurat, manajemen waktu baik		

Unit Kompetensi : Mempresentasikan Karya Desain
 Kode Unit : M.74DKV13.014.3
 Perkiraan Waktu Pelatihan :

Elemen Kompetensi	Kriteria Unjuk Kerja	Indikator Unjuk Kerja	Materi pelatihan			Perkiraan Waktu pelatihan (JP)	
			Pengetahuan	keterampilan	Sikap	Pengetahuan	keterampilan

Menyusun presentasi, storytelling, pitch ke klien	Presentasi komunikatif, visual kuat, audiens paham	Feedback positif dari audiens/klien	Teknik presentasi visual, pitch deck, komunikasi persuasif	Menyusun presentasi visual, menyampaikan ide, pitching ke klien	Percaya diri, komunikatif, persuasif		
--	---	--	--	--	--	--	--

Mengetahui ,

Cimahi, 4 September 2025

Kepala Bagian Tata Usaha



Heri Sutanto, S.Kom., M.Kes

NIP 19770430 200112 10001